

**Образовательный минимум**

<b>Четверть</b>	<b>3</b>
<b>Предмет</b>	<b>Информатика</b>
<b>Класс</b>	<b>10</b>

<b>Термин</b>	<b>Определение</b>
<b>1. Переменная</b>	Это величина, значение которой можно изменять во время работы программы
<b>2. Имена переменных могут включать</b>	Латинские буквы, цифры, знак подчеркивания
<b>3. Оператор ввода в Python</b>	input ()
<b>4. Ввод целого числа в Python</b>	int (input ())
<b>5. Ввод вещественного числа в Python</b>	float (input ())
<b>6. Вывод значения переменной t в Python</b>	print (t)
<b>7. Запись математических операций в Python</b>	** - возведение в степень // - деление нацело % - остаток от деления
<b>8. Условный оператор в Python</b>	if условие: операторы else: операторы
<b>9. Цикл с условием в Python</b>	while условие: операторы
<b>10. Цикл по переменной в Python</b>	for k in range ('интервал'): операторы

**ИСТОЧНИК:** Поляков К.Ю., Еремин Е.А. Информатика. 10 класс. Углубленный уровень